Sprint Review – Sprint 3

Torsdagen den 23 april 2015

Protokollförare: Simon Johansson

Närvarande: Andreas Karlsson, Simon Johansson, Simon Bothén, Tim Lindstam, Henrik Phan

## Vad som skulle göras under denna sprint

* Nätverksimplementation och optimering
* Leveldesign
  + Första nivån
  + Skisser på olika pussel
  + Olika entities för pussel
* Gameplay
  + Hälsa/Respawn
  + Powerups
  + Byta nivå
* Karaktärsförmågor och attacker
  + Fiender med AI
* Placeholdermodeller

## Vad som blev klart

* Skisser för nivåer och pussel
* Karaktärsförmågor och attacker
* Fiender kan attackera
* En del placeholders är klara

## Vad som inte blev klart

* Hälsa/Respawn
* Entities för pussel
* AI för fiender.
* De flesta Placeholders
* Byta nivå
* Powerups

## Producerade Artefakter

* En alpha-version av spelet.
* Placeholders
* Krav- och analysdokument